

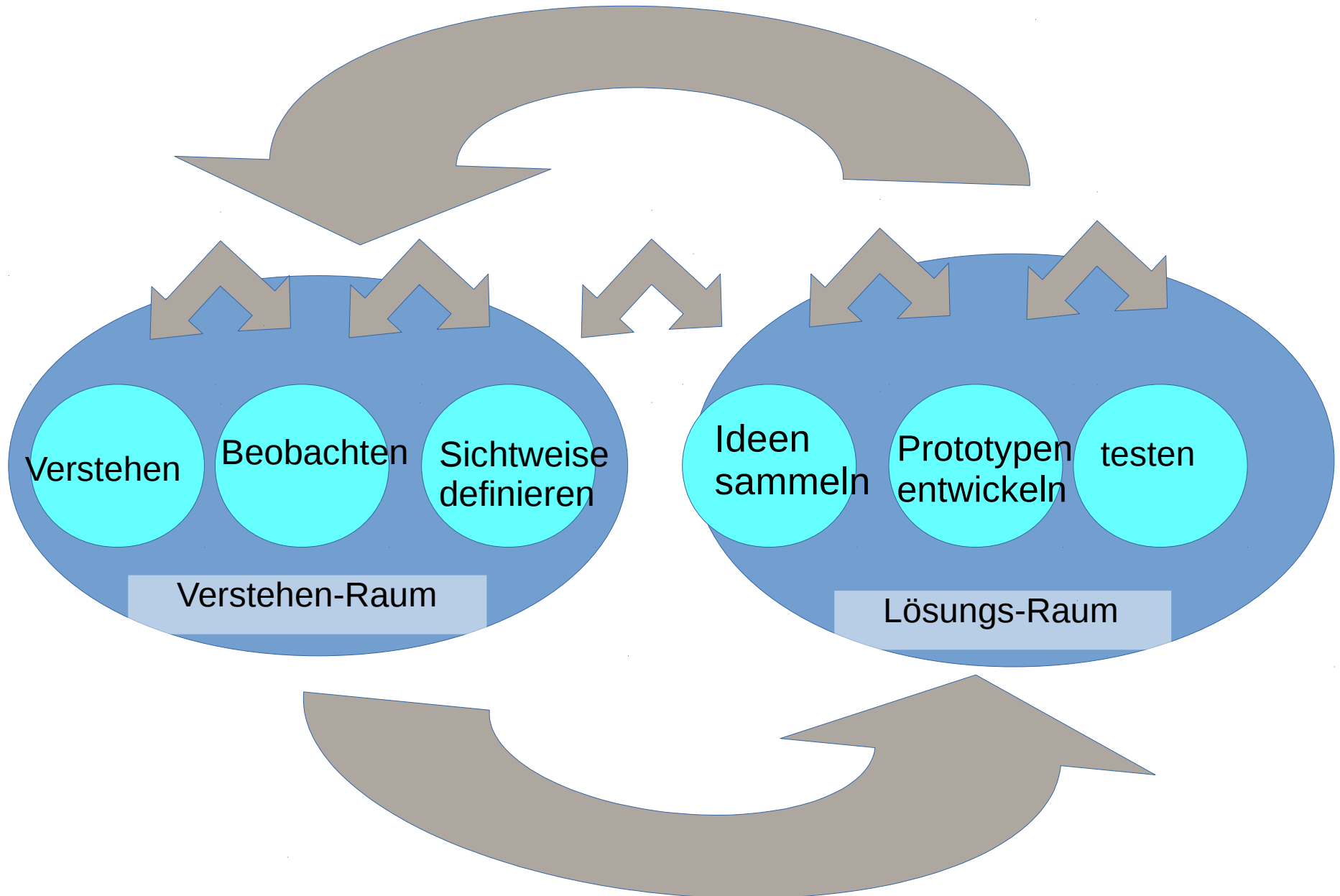


Durch die Decke denken

Einblick in die Methode Design Thinking in einer Stunde

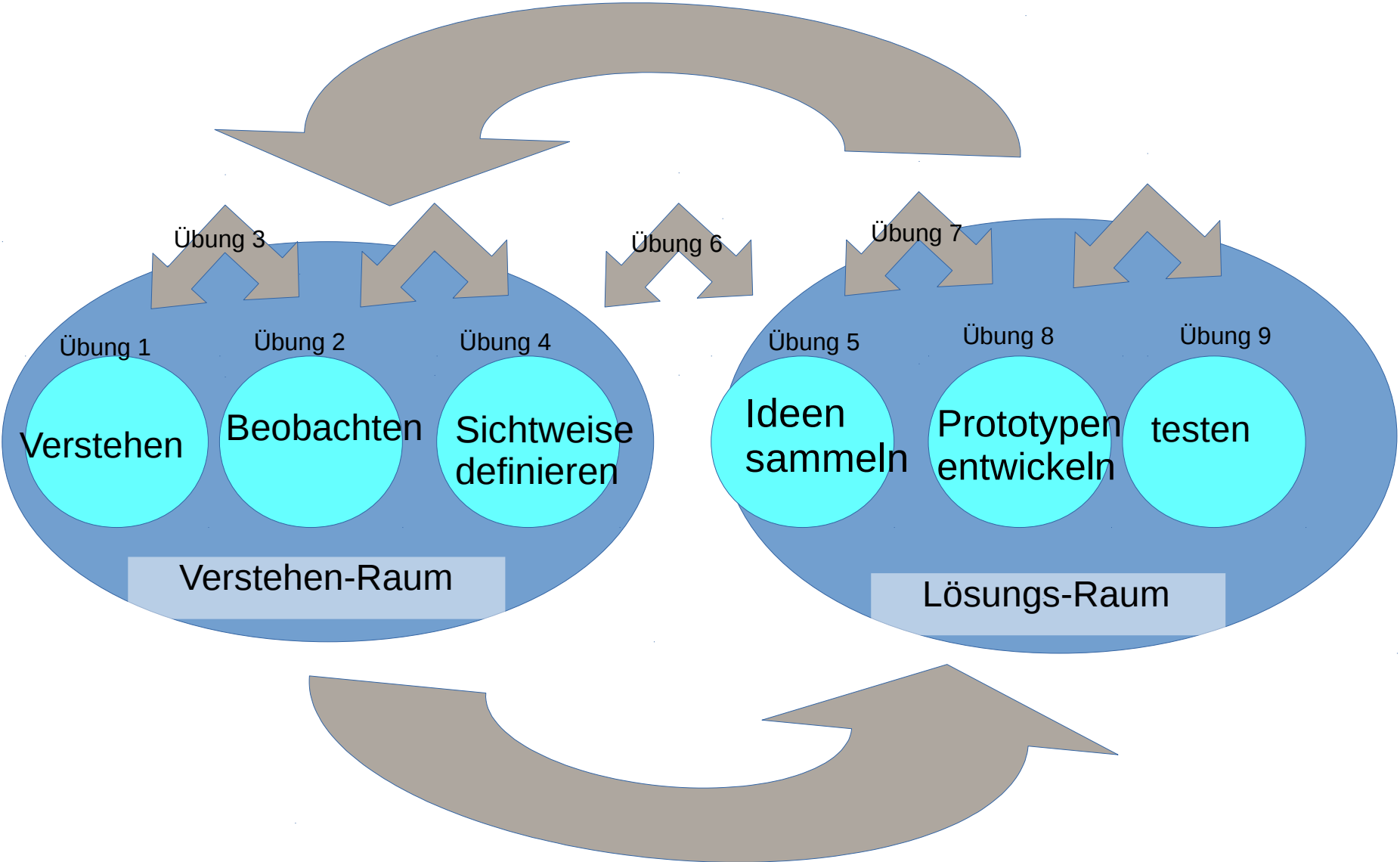
Materialien erstellt von Jenny Lay-Kumar, inspiriert von der d school, Institute of Design, Stanford

Design Thinking: Prozess in 6 Schritten



Übung Methode Design Thinking:

6 Schritte + 3 Feedbackschleifen =
9 Übungsaufgaben in Zweiergruppen



Verstehen & beobachten: Welche Erfahrungen wünschst du dir in der Initiative?

1. Interview/Verstehen (à 4 Min)

- Notizen Empathisches Zuhören:

2. Beobachten (à 3 Min)

- Notizen empathisches Nachfragen:

Sichtweise definieren

3. Wünschen annähern (3 Min)

- Ziele & Wünsche (in Verbform):

- Gedankenblitze: Welche Wünsche hat dein*e Interviewpartner*in, die er/sie vielleicht selbst nicht erkannte?

4. Auf den Punkt bringen (à 3 Min)

(Name) ...

braucht für eine gelingende Erfahrung in der Initiative

(Wunsch/Bedürfnis)

da (oder: aber, oder: überraschenderweise)

(Formulierung Einsicht/Einblick).

5. Durch die Decke denken: entwickle 5 Lösungsvorschläge

Wie kann die Erfahrung in der Initiative bestmöglich gestaltet werden? (5 Min)

• Idee 1:

• Idee 2:

• Idee 3:

• Idee 4:

• Idee 5:

6. Feedback: Teile deine Lösungsvorschläge und notiere das Feedback (à 5 Min)

7. Erkenntnisse aus Feedback einbeziehen: reflektiere und entwickle eine neue Lösung (3 Min)

- Notizen:

8. Prototyp entwickeln: Gestalte deine Lösung

- Statt Notizen bitte zeichnen, Rollenspiel oder Geschichte erzählen

9. Testen: Teile deine Lösung und hole dir Feedback

- + Was hat funktioniert?

- - Was könnte verbessert werden?

- ? offene Fragen

- ! spontane Ideen